

ÆRLIGHED

Tal sammen på klassen om ærlighed. Hvornår skal man være ærlig, og hvornår er det bedst at holde lidt igen med sin ærlighed? Tal også om, hvad konsekvensen på sigt bliver, hvis man hele tiden fortæller små løgne.

Kender eleverne nogle fiktive figurer, der er ærlige, og nogle, som lyver ofte?

Fx Harry Potter og Peter Ples eller Pinocchio og Bart Simpson.

Ærlighedsdagbog

Lad eleverne skrive ned, hvornår de har været ærlige i løbet af dagen, og hvad det har gjort ved dem.

Fælleslege

Der findes mange gamle lege, som kræver tillid og ærlighed. Introducer løbende eleverne for sådanne forskellige lege. En sidegevinst er, at de styrker fællesskabet på klassen.

Her er en række eksempler, hvor ærligheden kan komme i spil i forhold til legens regler:

- Alle mine kyllinger, kom hjem
- Fangelege/tik
- Kronegemme eller spark til dåsen
- At spille fodbold uden en dommer
- Rundbold.

Dilemmaer

Præsenter eleverne for en række dilemmaer, hvor ærligheden er på spil. Hvad vil de gøre?

- Du har spist det chokolade, der lå i køkkenet, og det var ikke dit. Nu mangler det til dine forældres gæster, som ringer på døren nu. Hvad siger du?
- Din opgave skal afleveres i morgen, og du har ikke lavet den. Dine forældre har flere gange spurgt dig, om de skulle hjælpe, men du sagde bare, at du var færdig. Hvad gør du nu (for du kan mærke en snigende mavepine på grund af det)?
- Din søster havde 20 kroner liggende på sit værelse, og du fandt det for fristende og gik ned og købte slik for pengene. Nu mangler de. Hvad siger du, når hun kommer og spørger efter dem?

